

# SSH Secure Shell

- Kurzzakte -

## Server:

| <i>Installation</i>  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Server-Binary standardmäßig installiert in /usr/sbin/sshd (Download: <a href="http://www.ssh.fi">http://www.ssh.fi</a>)</li> <li>• Achtung: Versionen SSH 1.x und SSH 2.x sind nicht kompatibel (Versionsanzeige mit ssh -V)</li> </ul>   |   |
| <i>Besondere Merkmale</i>  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• verwendet die Protokolle SSL (Secure Socket Layer) und SSH (Secure Shell) am TCP-Port 22</li> <li>• Verbindung wird symmetrisch verschlüsselt mit DES oder IDEA</li> <li>• Schlüsselübergabe erfolgt asymmetrisch verschlüsselt über RSA oder DSA (DSA patentrechtlich unbedenklich)</li> </ul> |   |
| <i>Konfiguration Server</i>  |   |
| /etc/ssh/sshd_config   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hauptkonfigurationsdatei von sshd</li> </ul>   |
| /etc/ssh/ssh_host_key<br>/etc/ssh/ssh_host_key.pub   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• das hostbezogene RSA1-Schlüsselpaar des Servers (SSH-Version 1)</li> <li>• werden meist bei der SSH-Installation durch ein Skript erzeugt</li> <li>• manuell mit: ssh-keygen -f /etc/ssh/ssh_host_key -N " " -t rsa1</li> </ul>  |
| /etc/ssh/ssh_host_rsa_key<br>/etc/ssh/ssh_host_rsa_key.pub<br>/etc/ssh/ssh_host_dsa_key<br>/etc/ssh/ssh_host_dsa_key.pub   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Host-Schlüsselpaare für SSH-Version 2, (privater und öffentlicher Schlüssel)</li> <li>• wird bei jeder Verbindungsaufnahme vom Server zum Client geschickt</li> <li>• je nach dem verwendeten asymmetrischen Verschlüsselungsverfahren RSA oder DSA</li> </ul>   |
| ~/.ssh/authorized_keys   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• enthält <b>benutzerbezogene</b> öffentliche Schlüssel von Clients, um sich ohne Passwortabfrage auf diesem Konto einloggen dürfen (den Usern wird vertraut)</li> <li>• diese liegen in Datei ~/.ssh/id_dsa.pub des Client-Rechners</li> <li>• kopiert mit: cat ~/.ssh/id_dsa.pub   ssh Server-IP "cat &gt;&gt; ~/.ssh/authorized_keys"</li> <li>• muss vom Admin des SSH-Servers gepflegt werden</li> </ul>                              |
| /etc/environment<br>~/.ssh/environment   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• neben den globalen Systemvariablen werden auch die in diesen Dateien enthaltenen Umgebungsvariablen geladen</li> </ul>   |
| etc/ssh/sshrd<br>~/.ssh/rc   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• systemweite und benutzerbezogene Startdateien der SSH-Shell, die alternativ abgearbeitet werden</li> </ul>   |
| /etc/hosts.equiv<br>~/.rhosts  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dateien enthalten hostweite Äquivalenzen bzw. Benutzeräquivalenzen</li> <li>• primitive passwortfreie Authentifizierung der "r-Utilities" auch für SSH</li> <li>• nur wenn auf Server HostbasedAuthentication u. IgnoreRhosts gesetzt (V. 2)</li> </ul>  |
| /etc/ssh/shosts.equiv<br>~/.shosts   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dateien enthalten hostweite Äquivalenzen bzw. Benutzeräquivalenzen</li> <li>• primitive passwortfreie Authentifizierung nur für SSH gültig (nicht r-utilities)</li> </ul>  |
| /etc/issue.net   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nachricht für Remote-Benutzer als Login-Meldung (Banner /etc/issue.net)</li> </ul>   |
| /etc/motd  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nachricht für Benutzer nach erfolgreichem Login (PrintMotd yes)</li> </ul>   |
| /etc/nologin   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Loginverbot für alle User außer root, falls Datei existiert (UseLogin yes)</li> </ul>  |
| <i>Konfiguration Client</i>  |   |
| ssh -v -l jmeese SSH-Server  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einloggen als Benutzer jmeese im Debug-Modus zur Problemsuche</li> </ul>   |
| ~/.ssh/config  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• benutzerspezifische Konfigurationsdatei (vor /etc/ssh/ssh_config gelesen)</li> </ul>   |
| /etc/ssh/ssh_config  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• systemweite Konfigurationsdatei des Clients ssh</li> <li>• wird nach den Optionen der Kommandozeile und ~/.ssh/config ausgelesen</li> <li>• für jeden Parameter gilt der erste gefundene Wert</li> </ul>   |
| etc/ssh/ssh_known_hosts<br>~/.ssh/known_hosts  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• enthält öffentliche Host-Schlüssel der SSH-Server, auf die man bereits via SSH zugegriffen hat (Schlüsseldatenbank)</li> <li>• wird automatisch angelegt und erweitert, wenn bei Bejaung der Abfrage (ausgewertet entsprechend Wert von StrictHostKeyChecking des Clients)</li> <li>• Syntax Version 2: Optionen Schlüsseltyp Key(base64-Format) Kommentar from="*:zurquelle.de,!pc.hacker.de" ssh-rsa ...FXInllfOs=Kommentar</li> </ul> |
| ~/.ssh/id_rsa<br>~/.ssh/id_rsa.pub<br>~/.ssh/id_dsa<br>~/.ssh/id_dsa.pub   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• das RSA oder DSA-Schlüsselpaar des Users (Version 2)</li> <li>• muss erst mit "ssh-keygen -t dsa -b 1024" erzeugt werden</li> <li>• Inhalt der id_dsa.pub kann für eine automatische Anmeldung auf einen Remote-Rechner kopiert werden (dort in die authorized_keys anhängen)</li> </ul>   |
| ~/.ssh/identity<br>~/.ssh/identity.pub   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• RSA1-Schlüsselpaar des Users zur Authentifizierung bei Version 1</li> </ul>  |
| <i>Start als Stand-Alone-Dienst</i>  |   |
| /etc/init.d/sshd<br>rcsshd (SuSE)  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Parameter: start   stop   restart   reload   status - Skript startet/stoppt ssh manuell</li> </ul>   |
| insserv sshd (SuSE)  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• erzeugt die Links in den Runleveln automatisch (alternativ Runleveleditor)</li> </ul>  |
| <i>Dokumentation</i>   |   |
| man: sshd (8), ssh (1), scp (1), ssh-add (1), ssh-agent (1), ssh-keygen (1), make-ssh-known-hosts (1),   |   |

## Client:

- Windows-Clients:
  - Putty öffnet Remote-Shell (<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>)
  - WinSCP zum Kopieren von Dateien über Rechnergrenzen hinweg
- Linux-Client:
  - gftp: grafisch, mit Dateibrowsing lokal und remote
  - konqueror: fish://Servername
  - /usr/bin/ssh:
    - "**ssh servername**" öffnet eine Remote-Verbindung
    - "**ssh -v servername**" "verbose mode", SSH wird geschwätzig für Debugging
    - "**ssh -c blowfish servername**" öffnet eine Remote-Verbindung mit schnellem Blowfish
    - "**ssh -l username servername**" öffnet eine Remote-Verbindung mit diesem Account
    - "**ssh username@servername**" w. o.
    - "**ssh servername Kommando**" Führt einen Remote-Befehl aus
    - "**ssh -f servername Kommando**" Führt einen Remote-Befehl im Hintergrund aus
    - "**ssh -X server Kommando**" startet X-Anwendungen auf dem fremden Rechner (Display :11.0), die dann lokal dargestellt werden. Hierbei wird die lokale DISPLAY-Variable gleich passend gesetzt (-X aktiviert temporär X11-Forwarding bei nicht gesetztem "X11Forwarding yes" der /etc/ssh/sshd\_config und/oder aktivierten "ForwardX11 no" der /etc/ssh/ssh\_config)
    - "**ssh -f -L Clientport:Server:Serverport [-C] user@Server Kommando**" errichtet einen SSH-Tunnel von local nach remote  
der Datenverkehr erfolgt über den lokalen Client-Port, die Übertragung aber über den sicheren Tunnel  
Von remote nach local wird statt des Parameters -L der Parameter -R benutzt  
der Parameter -o GatewayPorts=Yes stellt auch anderen Rechnern diesen Tunnel zur Verfügung
    - "**slogin servername**" öffnet eine Remote-Verbindung
    - "**scp -p username@Quellhost:Quellpfad/Zielpfad**" zum verschlüsselten Kopieren von Daten über Rechnergrenzen hinweg (-p preserve: Rechte und Zeitangaben der Datei bleiben erhalten)
    - "**sftp username@server:Datei1 Datei2**" Secure FTP (nur bei SSH2)  
Vorteil gegenüber scp: Einsatz von Wildcards bei den Dateinamen  
Damit es funktioniert muss serverseitig der Eintrag in der sshd\_config freigeschaltet sein wie:  
Subsystem sftp /usr/lib/ssh/sftp-server
    - "**ssh-keygen -t dsa -b 1024**" erzeugt DSA-Schlüssel
      - für Version 1 nur Typ rsa1 → Schlüssel nach ~/.ssh/identity[.pub])
      - für Version 2 nur Typen dsa und rsa → Schlüssel nach ~/.ssh/id\_{d,r}sa[.pub]Passphrase nur sinnvoll bei Notebooks zum Key-Schutz  
nachträglich den privaten Schlüssel verschlüsseln mit: ssh-keygen -p
    - "**ssh-keyscan**" erstellt eine Liste mit bekannten öffentlichen Host-Keys einer Domain:  
ssh-keyscan -4 -t rsa,das -f /etc/ssh/ssh\_hosts >> /etc/ssh/ssh\_known\_hosts (für IPv 4 und SSHv2)  
die abzufragenden Rechner stehen in der zu erstellenden Hostliste ssh\_hosts mit folgender Syntax:  
192.168.1.100 doc.zurquelle.de,doc,192.168.1.100 (enthält FQDN, Alias und IP)
    - "**ssh-agent**" zur priv. Schlüsselverwaltung und zur Vereinfachung des Logins bei gesetzter Passphrase merkt sich einmal eingegebene Passphrasen bei wiederholten SSH-Verbindungen, dazu wird mit "eval `ssh-agent`" eine Sub-Shell gestartet ("set | grep SSH" listet die nötigen Variablen) weiterhin wird ein Unix-Domain-Socket errichtet (angezeigt durch "netstat -ax | grep ssh")  
Hinzufügen der Schlüssel mit "ssh-add ~/.ssh/id\_dsa", Listen: "ssh-add -l", Löschen aller keys: -D
    - "**ssh-add**" fordert die Eingabe der Passphrase für jeden gefundenen privaten Schlüssel unter ~/.ssh/ und registriert diese Schlüssel beim SSH-Agent

## Beispiele:

- ssh paul@192.168.32.75 (öffnet Remotekonsole für Benutzer Paul)
- ssh -X 192.168.32.75 /opt/kde/bin/ksokoban & (Aufruf im X-Terminal)
- scp paul@192.168.32.75: . (kopiert von remote aus dem Heimatverzeichnis von Paul in das lokale Arbeitsverzeichnis)
- ssh -f -L 7777:192.168.1.1:80 192.168.1.1 (öffnet SSH-Tunnel vom lokalen Rechner zu einem Webserver. Zu erreichen ist die Webseite jetzt lokal unter <http://localhost:7777>)