

Kompilieren und Installieren eines neuen Kernels

- Kurzakete -

<i>Installation</i>	
<p>als tar.gz-Archiv: Download: www.kernel.org</p> <ul style="list-style-type: none"> das entpackte Verzeichnis gehört nach <code>/usr/src/Kernelversion</code> Erstellen eines Symlinks auf <code>/usr/src/linux</code>: <code>ln -s /usr/src/Kernelversion /usr/src/linux</code> <p>aus den Distributions-CD's:</p> <ul style="list-style-type: none"> Paket „kernelources“ installieren (SUSE) 	
<i>Konfiguration des Kernels</i>	
<code>cd /usr/src/linux</code>	<ul style="list-style-type: none"> in das neue Verzeichnis wechseln (Symlink auf <code>/usr/src/Kernelversion</code>)
<code>Makefile</code>	<ul style="list-style-type: none"> der Linux-Quellbaum enthält in jedem Verzeichnis ein Makefile Anpassen der Zeile <code>EXTRAVERSION</code> im Toplevel-Makefile bei Kernen der gleichen Version, aber verschiedenen Konfigurationen
<code>make config</code>	<ul style="list-style-type: none"> ein sehr einfaches textorientiertes Programm zur Kernelkonfiguration (umständlich, da immer alle Fragen beantwortet werden müssen)
<code>make menuconfig</code>	<ul style="list-style-type: none"> menügeführte Konfiguration, erlaubt Einzeländerungen (Nutzung empfohlen!) benötigt Paket <code>ncurses-devel</code>, um auf der Konsole Fenster, Menüs darzustellen
<code>make xconfig</code>	<ul style="list-style-type: none"> grafisch unterstützte Konfiguration des Kernels, nutzt Tcl/Tk (QT bei K. 2.6)
<code>make gconfig</code>	<ul style="list-style-type: none"> seit Kernel 2.6 zusätzliche grafische Konfiguration mit Zugriff auf Gtk+ statt Qt
<code>/usr/src/linux/.config</code>	<ul style="list-style-type: none"> speichert oben erstellte Konfigurationsanweisungen Speichern verschiedener Kernelkonfigurationen durch einfaches Umbenennen
<code>make oldconfig</code>	<ul style="list-style-type: none"> beim Wechsel auf eine neue Kernelversion werden nur Fragen zu neu hinzugekommenen Features gestellt dazu muss die alte <code>.config</code>-Datei in das neue Kernelverzeichnis kopiert werden
<code>/proc/config.gz</code>	<ul style="list-style-type: none"> hier stehen alle gesetzten Optionen des aktuellen Kernels (lesen mit <code>zcat</code>)
<i>Übersetzung des Kernels und der Module</i>	
<code>make dep</code> nicht bei Kernel 2.6!	<ul style="list-style-type: none"> Erstellen von Abhängigkeitsinfos zwischen Quell- und Include-Dateien nur bei erster Kompilierung nötig (erzeugt <code>.depend</code> in den Verzeichnissen)
<code>make clean</code>	<ul style="list-style-type: none"> Löschen der alten Objekt-Dateien (<code>*.o</code>), damit diese neu übersetzt werden sonst werden nur geänderte Quellcode-Dateien neu kompiliert
<code>make mrproper</code>	<ul style="list-style-type: none"> wie <code>make clean</code> und löscht zusätzlich die <code>.config</code> (neue Konfiguration nötig)
<code>make distclean</code>	<ul style="list-style-type: none"> entfernt Editor-Backup-Dateien und Patchrückstände
<code>make bzImage</code>	<ul style="list-style-type: none"> Kompilieren, Komprimieren und Kopieren des neuen Kernel nach <code>/usr/src/linux/arch/i386/boot/bzImage</code> bei Intel-Systemen kompiliert alle ausgewählten <code>.c</code>-Dateien in Objektdateien (<code>.o</code>), die dann später zum Kernel zusammengefasst (<code>linked</code>) werden
<code>make bzdisk</code>	<ul style="list-style-type: none"> wie <code>bzImage</code>, wobei die Dateien auf eine eingelegte Diskette kopiert werden (dieser Schritt kann übergangen werden)
<code>make modules</code>	<ul style="list-style-type: none"> Module übersetzen (nicht fest in den Kernel eingebunden) die übersetzten Module (<code>*.o</code>) bleiben in den Quellcode-Verzeichnissen
<i>Installation des neuen Kernels</i>	
<code>make modules_install</code>	<ul style="list-style-type: none"> Kopieren der Module nach <code>/lib/modules/Kernelversion</code> automatischer Start von "depmod" zur Analyse der Modulabhängigkeiten Ablage der Informationen in <code>/lib/modules/Kernelversion/modules.dep</code>
<p><code>cp /usr/src/linux/arch/i386/boot/bzImage /boot/neuerKernelName</code></p> <ul style="list-style-type: none"> Kopieren der neu erstellten Kerneldatei in das Zielverzeichnis (alten Kernel nicht überschreiben!) 	
<p><code>cp /usr/src/linux/System.map /boot/System.map.Kernelversion</code></p> <ul style="list-style-type: none"> Kopieren der neuen System-Map enthält die Kernelsymbole, damit die Kernelmodule die Kernelfunktionen korrekt aufrufen können 	
<i>Anpassen des Bootmanagers</i>	
GRUB	<ul style="list-style-type: none"> in <code>/etc/menu.lst</code>: Kopieren der Linuxsektion dort Vergabe eines neuen Labels und Anpassen des Kernelpfads/-namens
LILO	<ul style="list-style-type: none"> in <code>/etc/lilo.conf</code>: Kopieren der Linuxsektion dort Vergabe eines neuen Labels und Anpassen des Kernelnamens/-namens Neustart von LILO mit <code>/sbin/lilo</code>, um Änderungen in MBR zu schreiben
<i>Anpassen der Modulkonfiguration mit eigener modules.conf</i>	
<code>/etc/modules.conf</code>	<ul style="list-style-type: none"> je nach Kernelversion wird die zugehörige <code>modules.conf</code> geladen <pre>if -f /etc/modules.conf-`uname -r`; include /etc/modules.conf-`uname -r` else; include /etc/modules.conf.alt endif</pre>
<i>Dokumentation</i>	
<p>Dateien unter <code>/usr/src/linux/Documentation</code> bei installierten Kernelquellen Kernel-HOWTO des Linux Dokumentation Projects (www.tldp.org, www.linuxhaven.de)</p>	

1. Kernel-Update als rpm-Version

Check der Kernelversion:

```
cat /proc/kernelversion
```

Check des rpm-Pakets des Kernels:

```
rpm -qf /boot/vmlinuz
```

Kernel und dazugehörige initrd sichern:

```
cp /boot/vmlinuz-$(uname -r) /boot/vmlinuz.old  
cp /boot/initrd-$(uname -r) /boot/initrd.old
```

Update des Kernels aus einem rpm heraus:

```
rpm -Uvh [--force] <Paketname> # bei älterer Version erzwingen
```

Schreiben einer neuen RAMDisk (erfolgt eigentlich automatisch):

```
mk_initrd
```

2. Kernel-Neubau Version 2.6

Voraussetzungen:

Pakete der Kernelquellen (`kernel-source`) des C-Compilers (`gcc`), der GNU Binutils (`binutils`) und der Include-Dateien für den C-Compiler (`glibc-devel`) müssen installiert sein.

Achtung: möchte man verschiedene Kernelversionen vorhalten, sollte man die Quellen mehrmals in verschiedene Verzeichnisse entpacken und die jeweils aktuellen Quellen mit Symlinks auf `/usr/src/linux` ansprechen.

aktuelle Konfiguration (steht in Datei `/proc/config.gz`) verändern:

```
zcat /proc/config.gz > .config  
make oldconfig
```

Übersetzen des neuen Kernels

```
make clean  
make bzImage                oder zusammengefasst: make clean bzImage  
make modules
```

Kernel installieren

```
INSTALL_PATH=/boot make install        oder:  
cp /usr/src/linux/arch/i386/boot/bzImage /boot/neuerKernelName  
make modules_install
```

Achtung: Module, deren Funktionalität man jetzt direkt in den Kernel einkompiliert hat, müssen unter `/lib/modules/<Version>` entfernt werden. Sonst kann es zu unvorhersehbaren Effekten kommen.

Festplatte aufräumen

```
cd /usr/src/linux  
make clean
```

Bootmanager anpassen

Damit der alte Kernel (jetzt `/boot/vmlinuz.old`) von GRUB gebootet werden kann, wird in der Datei `/boot/grub/menu.lst` zusätzlich ein Label `linux.old` als Boot-Image eingetragen.

Modulmanagement:

<code>insmod</code>	lädt Einzelmodule aus <code>/lib/modules/<Version></code>
<code>rmmod</code>	entlädt Einzelmodule, die vom Kernel nicht mehr benötigt werden
<code>depmod</code>	erzeugt Datei <code>modules.dep</code> mit den Modulabhängigkeiten
<code>modprobe</code>	(ent-)lädt Module unter Berücksichtigung der Abhängigkeiten laut <code>/etc/modprobe.conf</code> , <code>/etc/modprobe.conf.local</code> und Verzeichnis <code>/etc/modprobe.d/</code> (ehemals <code>modules.conf</code>)
<code>lsmod</code>	listet die geladenen Module und von welchen anderen sie verwendet werden (Abhängigkeiten)
<code>modinfo</code>	zeigt die einkompilierten Modulinformationen an